ANTONIO RUEDA

Desarrollo Digital · 3D · Programación · Automatización · Sistemas

Sevilla, España
antonioruedaalonso2022@gmail.com
linkedin.com/in/antonio-rueda

— PERFIL PROFESIONAL

Perfil multidisciplinar orientado al **desarrollo digital y tecnológico**, con experiencia práctica desarrollando proyectos propios y trabajando de forma autodidacta en 3D, programación, desarrollo web, administración de servidores y automatización de procesos. Durante los últimos años he desarrollado proyectos completos por cuenta propia, combinando herramientas creativas y técnicas para crear productos digitales, aplicaciones, servidores y sistemas personalizados. Destaco por mi capacidad para aprender nuevas tecnologías de forma autónoma, resolver problemas técnicos y conectar diferentes herramientas.

— EXPERIENCIA

TonyDev — Desarrollo Digital & 3D

Proyecto independiente · 2023 – Actualidad

- Modelado y creación de assets 3D para FiveM.
- Creación y edición de personajes, ropa, objetos y recursos digitales.
- Trabajo con Blender y Sollumz para modelado, optimización y preparación de assets.
- Creación y edición de texturas y materiales.
- Gestión de una comunidad y tienda digital vinculada al proyecto.
- Desarrollo de herramientas y sistemas personalizados para mejorar workflows.
- Administración y configuración de servidores.
- Resolución de problemas relacionados con mods, dependencias y rendimiento.
- Automatización y personalización mediante scripts.

Desarrollo de proyectos propios

Programación & Desarrollo Digital · 2023 – Actualidad

- Aplicaciones web desarrolladas con Next.js.
- Sistemas backend y bases de datos utilizando Prisma y MariaDB.
- Desarrollo de sistemas de gestión y automatización.
- Integración entre diferentes herramientas y servicios.
- Configuración de dominios, DNS, reverse proxy y HTTPS.
- Administración de entornos Windows y Linux (VPS/Dedicados).

— 3D & DIGITAL ASSETS

HERRAMIENTAS

Blender · Sollumz · Substance 3D Painter · Photopea

CONOCIMIENTOS

- Modelado 3D
- Retopología
- UV Mapping
- Texturizado
- Materiales
- Optimización de assets
- Preparación para videojuegos
- Creación de personajes (FiveM)

— PROGRAMACIÓN

FRONTEND

React, Next.js, HTML, CSS, JavaScript

BACKEND

Node.js, Prisma, MariaDB, MySQL

TOOLS

Git, GitHub, VS Code, Cursor

antonioruedaalonso2022@gmail.com

PROYECTOS DESTACADOS

01 TonyDev

Proyecto personal centrado en 3D, creación de contenido digital y desarrollo de recursos para comunidades y servidores de videojuegos.

Assets 3D · Productos digitales · Herramientas · Infraestructura

02 Minecraft Modded Server

Servidor personalizado basado en Minecraft Java Edition con sistemas de economía, experiencia, HUD y automatización.

NeoForge · KubeJS · JS · Economía · Automatización

03 Desarrollo Web

Aplicaciones y proyectos web desarrollados end-to-end, con bases de datos relacionales y despliegue en entornos Linux (VPS).

Next.js · React · Node.js · Prisma · MariaDB · Caddy

SISTEMAS & INFRA

Windows, Linux, VPS, Servidores dedicados, Oracle Cloud, DNS, Caddy, Reverse Proxy, HTTPS / SSL, Administración de servicios.

AUTOMATIZACIÓN

KubeJS, JavaScript, Automatización de tareas, Integración de sistemas, Herramientas personalizadas, Optimización de workflows.

FORMACIÓN

Acceso a Grado Superior
Preparación DAM (Desarrollo Multiplataforma).

Autodidacta
Programación, Web, Bases de datos, 3D, Sistemas.

IDIOMAS

Español	NATIVO
Inglés	TÉCNICO